***DISEÑO DE SOFTWARE***

***“nombre del proyecto”***

***“nombre de la empresa”***



***ISO/IEC 29110-4-1:2011***

***HISTORIAL DE VERSIONES***

| ***VERSIÓN*** | ***FECHA VIGENCIA*** | ***DETALLE DEL CAMBIO*** | ***SECCIÓN CAMBIADA*** | ***AUTOR*** | ***FECHA AUTORIZACIÓN*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

***DISEÑO DE SOFTWARE***

***DISEÑO ARQUITECTÓNICO (DE ALTO NIVEL) DESCRIBE LA ESTRUCTURA GENERAL DEL SOFTWARE.***

**Identificar los componentes de software requeridos:**

**Características de desempeño de software**

**Identifica la relación entre los componentes de software**

**Características de seguridad**

**Requisito de diseño de base de datos**

**Manejo de errores y atributos de recuperación**

**DISEÑO DETALLADO (DE BAJO NIVEL). INCLUYE DETALLES DE LOS COMPONENTES DE SOFTWARE PARA FACILITAR SU CONSTRUCCIÓN Y PRUEBA DENTRO DEL ENTORNO DE PROGRAMACIÓN**

**Proporciona diseño detallado (como prototipo, diagrama de flujo, diagrama entidad-relación, pseudo código, etc)**

**Proporciona el formato de entrada/salida de los datos**

**Proporciona especificaciones de las necesidades de almacenamiento de los datos**

**Establece convenciones de denominación de los datos requeridos**

**Define el formato de las estructuras de datos requeridas**

**Define los campos de datos y el propósito de cada elemento de datos requeridos**

**Proporciona las especificaciones de la estructura del programa**